



Les enquêtes de Titi et Matou



Site internet dédié

[Les enquêtes de Titi et Matou](#)

*Parcours mathématique
du CP au CM2*

Fichier « Coup de pouce »
Enquête D

Voici le fichier **COUP DE POUCE**. Titi et Matou vont te proposer des activités complémentaires. Une fois celles-ci résolues, tu pourras reprendre le fichier **ENIGME**.



Les enquêtes de Titi et Matou

Coup de pouce D

« Les frises volantes mystérieuses ... de la vallée du Loup »

Eprouves-tu quelques difficultés dans le fichier ENIGME???

Ce n'est pas grave. Titi et Matou t'invitent à remplir le fichier **COUP DE POUCE**. Ils vont te poser quelques questions pour t'aider à résoudre tout seul.

Pourquoi ? Parce que résoudre le fichier **COUP DE POUCE** va te permettre de mieux réussir le fichier ENIGME.

Comment ? C'est simple, si tu avais du mal à résoudre le niveau « Chevreuil » du fichier ENIGME, alors Titi et Matou t'invitent à résoudre le « Chevreuil » du fichier **COUP DE POUCE**.

Ensuite, tu reprendras l'enquête dans le fichier ENIGME avec Titi et Matou ...

Le plus important n'est pas de réussir mais de tenter, d'essayer.

Si nécessaire, tu peux poser des questions à l'adresse suivante :

laurent.giauffret@ac-nice.fr

(Conseiller Pédagogique Départemental « Mathématiques et Sciences » auprès de la DSDEN des Alpes-Maritimes)

Toutes les données sont disponibles sur le site :

[Les enquêtes de Titi et Matou](#)



Coup de pouce 1 - Niveau « Abeille »

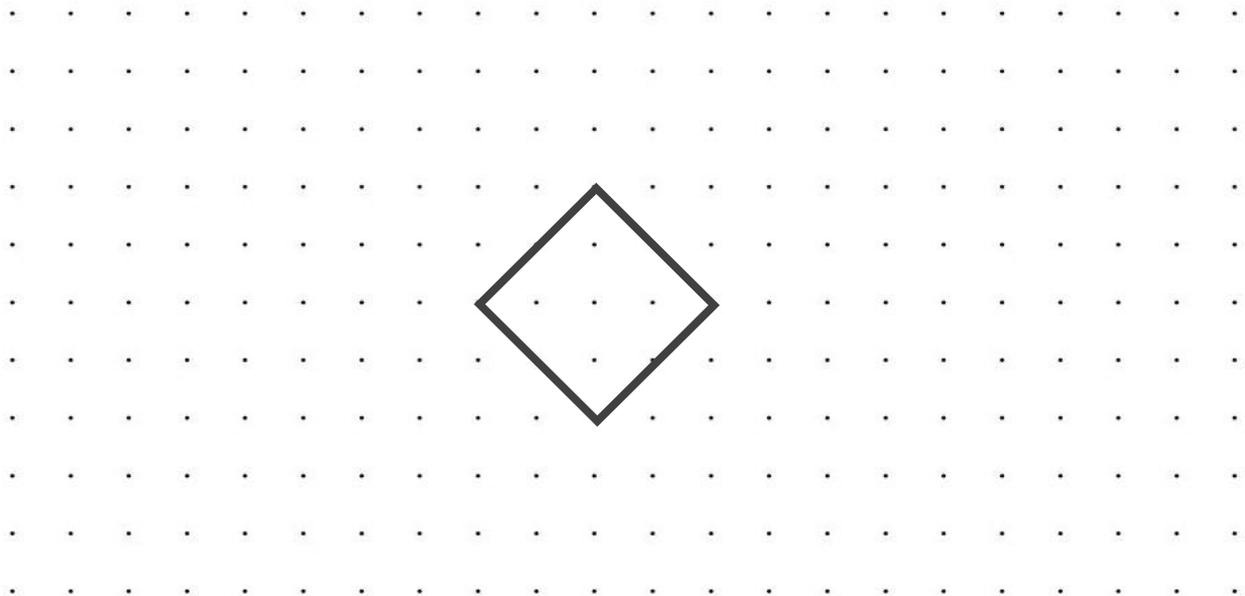
Titi et Matou te proposent de t'entraîner avec eux afin de pouvoir réaliser seul ensuite le fichier ENIGME. A toi de jouer maintenant !!!

Coup de pouce 1a

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un carré dans l'espace libre à gauche et un carré dans l'espace libre à droite du carré gris déjà tracé. **Les carrés doivent être reliés par les côtés.** Utilise des couleurs différentes. »

Coup de pouce 1b

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un carré dans l'espace libre à gauche et un carré dans l'espace libre à droite du carré gris déjà tracé. **Les carrés doivent être reliés par les sommets.** Utilise des couleurs





Coup de pouce 2 - Niveau « Lièvre »

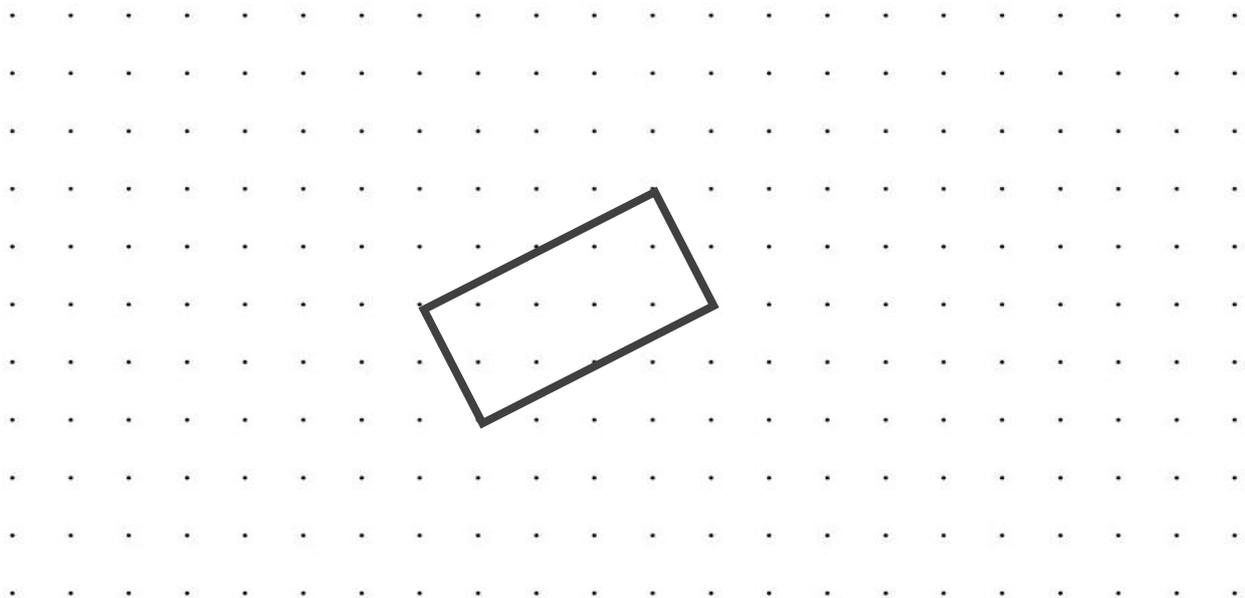
Titi et Matou te proposent de t'entraîner avec eux afin de pouvoir réaliser seul ensuite le fichier ENIGME. A toi de jouer maintenant !!!

Coup de pouce 2a

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un rectangle dans l'espace libre à gauche et un rectangle dans l'espace libre à droite du rectangle gris déjà tracé. **Les rectangles doivent être reliés par les côtés.** Utilise des couleurs différentes. »

Coup de pouce 2b

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un rectangle dans l'espace libre à gauche et un rectangle dans l'espace libre à droite du rectangle gris déjà tracé. **Les rectangles doivent être reliés par les sommets.** Utilise des couleurs





Coup de pouce 3 - Niveau « Chevreuil »

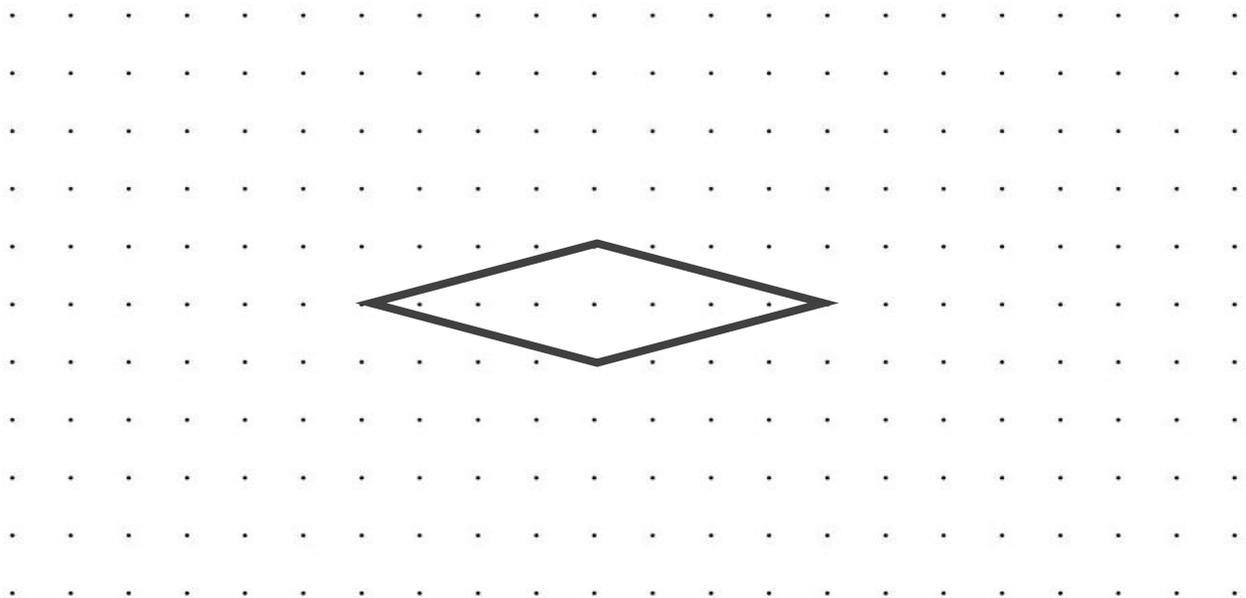
Titi et Matou te proposent de t'entraîner avec eux afin de pouvoir réaliser seul ensuite le fichier ENIGME. A toi de jouer maintenant !!!

Coup de pouce 3a

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un losange dans l'espace libre à gauche et un losange dans l'espace libre à droite du losange gris déjà tracé. **Les losanges doivent être reliés par les côtés.** Utilise des couleurs différentes. »

Coup de pouce 3b

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un losange dans l'espace libre à gauche et un losange dans l'espace libre à droite du losange gris déjà tracé. **Les losanges doivent être reliés par les sommets.** Utilise des couleurs différentes. »





Coup de pouce 4 - Niveau « Buse »

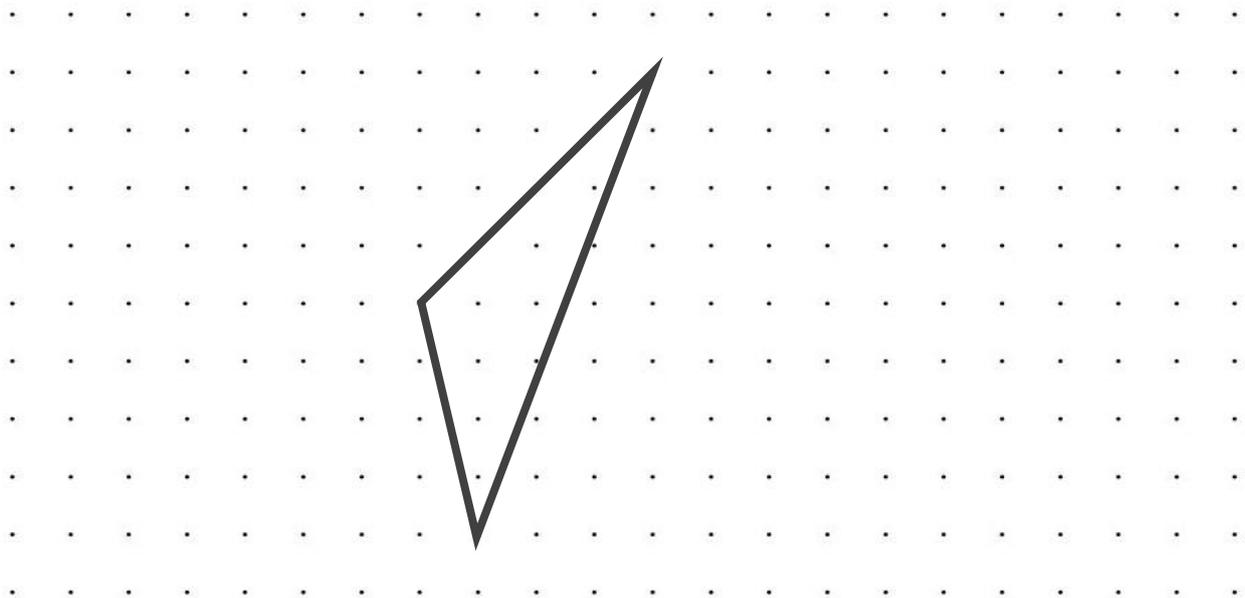
Titi et Matou te proposent de t'entraîner avec eux afin de pouvoir réaliser seul ensuite le fichier ENIGME. A toi de jouer maintenant !!!

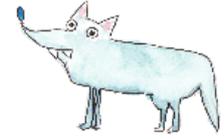
Coup de pouce 4a

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un triangle quelconque à gauche et un triangle quelconque à droite du triangle quelconque gris déjà tracé. **Les triangles quelconques** doivent être différents les uns des autres et **doivent être reliés par les côtés**. Utilise des couleurs différentes. »

Coup de pouce 4b

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un triangle quelconque à gauche et un triangle quelconque à droite du triangle quelconque gris déjà tracé. **Les triangles quelconques** doivent être différents les uns des autres et **doivent être reliés par les sommets**. Utilise des couleurs différentes. »





Coup de pouce 5 - Niveau « Loup »

Titi et Matou te proposent de t'entraîner avec eux afin de pouvoir réaliser seul ensuite le fichier ENIGME. A toi de jouer maintenant !!!

Coup de pouce 5a

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un quadrilatère quelconque à gauche et un quadrilatère quelconque à droite du quadrilatère quelconque gris déjà tracé. **Les quadrilatères quelconques** doivent être différents les uns des autres et **doivent être reliés par les côtés**. Utilise des couleurs différentes. »

Coup de pouce 5b

« Sur la feuille pointée, complète la frise numérique en ajoutant un quadrilatère quelconque à gauche et un quadrilatère quelconque à droite du quadrilatère quelconque gris déjà tracé. **Les quadrilatères quelconques** doivent être différents les uns des autres et **doivent être reliés par les sommets**. Utilise des couleurs différentes. »

