



Les enquêtes de Titi et Matou



*Parcours mathématique
du CP au CM2*

Fichier « Coup de pouce »
Enquête N



Les enquêtes de Titi et Matou

« Les encodeurs et les décodeurs ...

de la vallée de la Siagne »

Coup de pouce N

Eprouves-tu quelques difficultés dans le fichier « ENIGME » ???

Ce n'est pas grave. Titi et Matou t'invitent à remplir le fichier « COUP DE POUCE ». Ils vont te poser quelques questions pour t'aider à résoudre tout seul.

Pourquoi ? Parce que résoudre le fichier « COUP DE POUCE » va te permettre de mieux réussir le fichier « ENIGME ».

Comment ? C'est simple, si tu avais du mal à résoudre le niveau « Chevreuil » du fichier « ENIGME », alors Titi et Matou t'invitent à résoudre le « Coup de pouce – Chevreuil ».

Ensuite, tu reprendras l'enquête dans le fichier « ENIGME » avec Titi et Matou ...

Le plus important n'est pas de réussir mais de tenter, d'essayer.

Si nécessaire, tu peux poser des questions à l'adresse suivante :

laurent.giauffret@ac-nice.fr

(Conseiller Pédagogique Départemental « Mathématiques et Sciences » auprès de la DSDEN des Alpes-Maritimes)

Toutes les données sont disponibles sur le site :

[Les enquêtes de Titi et Matou](#)



Coup de pouce 1 - Niveau « Abeille »

Titi et Matou sont là pour t'aider. Ils t'ont préparé des travaux spéciaux pour mieux comprendre. Ils ont aussi un peu commencé ... A toi de jouer !!!

Coup de pouce 1a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en **D3**. Poser la pointe. Orientation vers **le haut**.

AV3	PD	AV3	PD	AV3					

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Coup de pouce 1b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **D2**. Poser la pointe. Orientation vers **le haut**.

AV2	PD								

Relever la pointe.



Coup de pouce 2 - Niveau « Lièvre »

Titi et Matou sont là pour t'aider. Ils t'ont préparé des travaux spéciaux pour mieux comprendre. Ils ont aussi un peu commencé ... A toi de jouer !!!

Coup de pouce 2a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en **C2**. Poser la pointe. Orientation vers **la droite**.

AV6	PG	AV2	PD	AV2					

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Coup de pouce 2b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en Poser la pointe. Orientation vers

AV1	PG	AV2	PD						

Relever la pointe.



Coup de pouce 3 - Niveau « Chevreuil »

Titi et Matou sont là pour t'aider. Ils t'ont préparé des travaux spéciaux pour mieux comprendre. Ils ont aussi un peu commencé ... A toi de jouer !!!

Coup de pouce 3a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en **D2**. Poser la pointe. Orientation vers **la droite**.

AV6	PG	AV2	PG	AV5					

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Coup de pouce 3b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **D2**. Poser la pointe. Orientation vers **la droite**.

AV2	PG	AV3	PD						

Relever la pointe.



Coup de pouce 4 - Niveau « Buse »

Titi et Matou sont là pour t'aider. Ils t'ont préparé des travaux spéciaux pour mieux comprendre. Ils ont aussi un peu commencé ... A toi de jouer !!!

Coup de pouce 4a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en **B1**. Poser la pointe. Orientation vers **le bas**.

AV2	PG	AV3	PG	AV2	PD	AV4			

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Coup de pouce 4b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **B7**. Poser la pointe. Orientation vers **la gauche**.

AV4	PG								

Relever la pointe.



Coup de pouce 5 - Niveau « Loup »

Titi et Matou sont là pour t'aider. Ils t'ont préparé des travaux spéciaux pour mieux comprendre. Ils ont aussi un peu commencé ... A toi de jouer !!!

Coup de pouce 5a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en **D9**. Poser la pointe. Orientation vers **la gauche**.

AV6	PD	AV2	PG	AV1	RC5				

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Coup de pouce 5b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **C2**. Poser la pointe. Orientation vers **la droite**.

AV1	PD	AV2	RC4	AV2	PG				

Relever la pointe.