



Les enquêtes de Titi et Matou



Site internet dédié

[Les enquêtes de Titi et Matou](#)

Parcours mathématique du CP au CM2

Fichier « Patte à patte » *Enquête T*

Voici le fichier **PATTE A PATTE**. En effet, **Mimi** veut te donner **un peu la patte**. Une fois le travail accompli, tu pourras reprendre le fichier **COUP DE POUCE**, puis le fichier **ENIGME**.



Les enquêtes de Titi et Matou

Patte à patte T

« Les joueurs de pétanque ...

de la vallée de la Vionène »

Eprouves-tu quelques difficultés dans le fichier
COUP DE POUCE ???

Ce n'est pas grave. **Mimi te donne la patte** et
t'invite à faire appel au fichier **PATTE A
PATTE**.



**Mais, attention, le fichier PATTE A PATTE est un fichier
JOKER que tu dois utiliser le moins souvent possible.**

Ensuite, tu reprendras l'enquête dans le fichier COUP DE POUCE,
puis dans le fichier ENIGME avec Titi et Matou ...

Et, si nécessaire, tu pourras même poser des questions (si tu en as)
et/ou envoyer ta ou tes réponses à l'adresse suivante pour obtenir
un avis :

laurent.giauffret@ac-nice.fr

*(Conseiller Pédagogique Départemental « Mathématiques et
Sciences » auprès de la DSDEN des Alpes-Maritimes)*

Toutes les données sont disponibles sur le site :

[Les enquêtes de Titi et Matou](#)

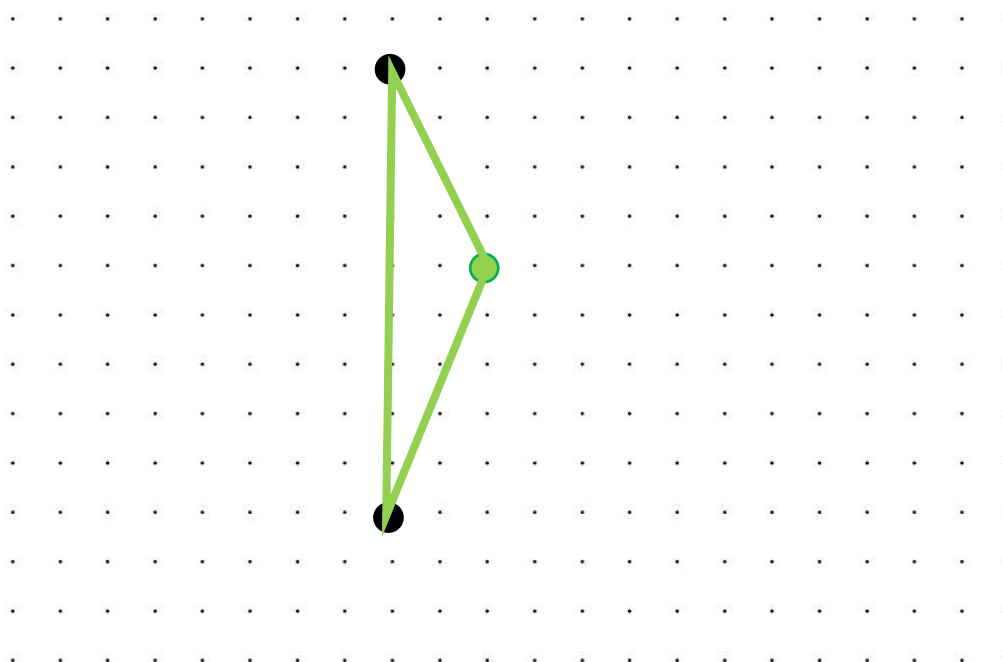


Patte à patte 1 - Niveau « Abeille »

Mimi a décidé de t'aider ... Attention, Mimi va pointer ou tirer ...

Patte à patte 1a

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **triangles quelconques**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

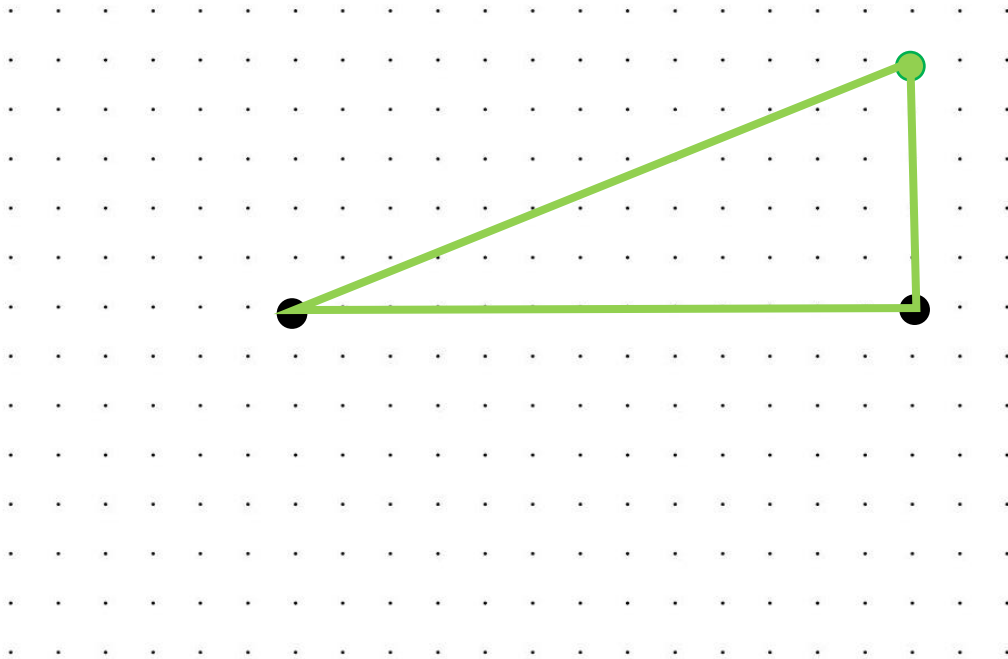
A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

Si possible, dessine plusieurs triangles quelconques en utilisant différentes couleurs.

Patte à patte 1b

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **triangles particuliers**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

Si possible, dessine plusieurs triangles particuliers en utilisant différentes couleurs.

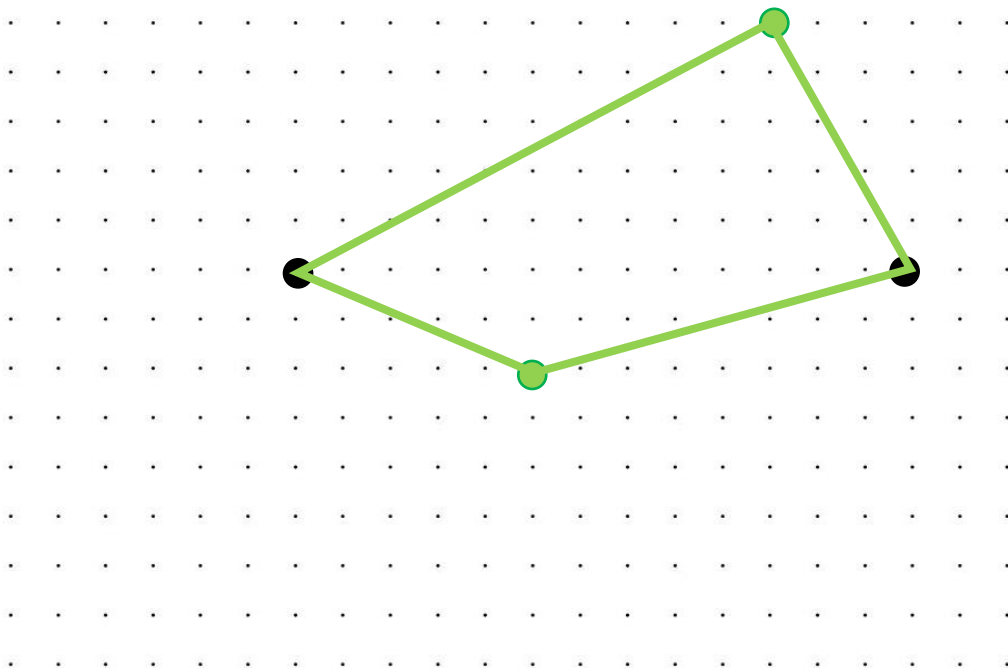


Patte à patte 2 - Niveau « Lièvre »

Mimi a décidé de t'aider ... Attention, Mimi va pointer ou tirer ...

Patte à patte 2a

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **quadrilatères quelconques**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

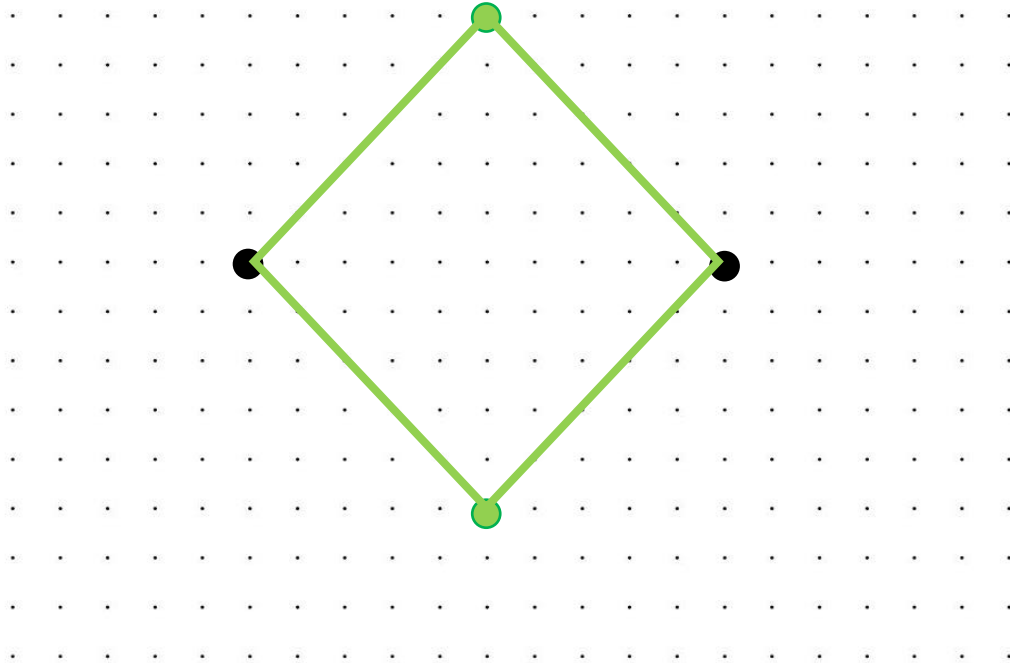
A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

Si possible, dessine plusieurs quadrilatères quelconques en utilisant différentes couleurs.

Patte à patte 2b

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **quadrilatères particuliers**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

Si possible, dessine plusieurs quadrilatères particuliers en utilisant différentes couleurs.

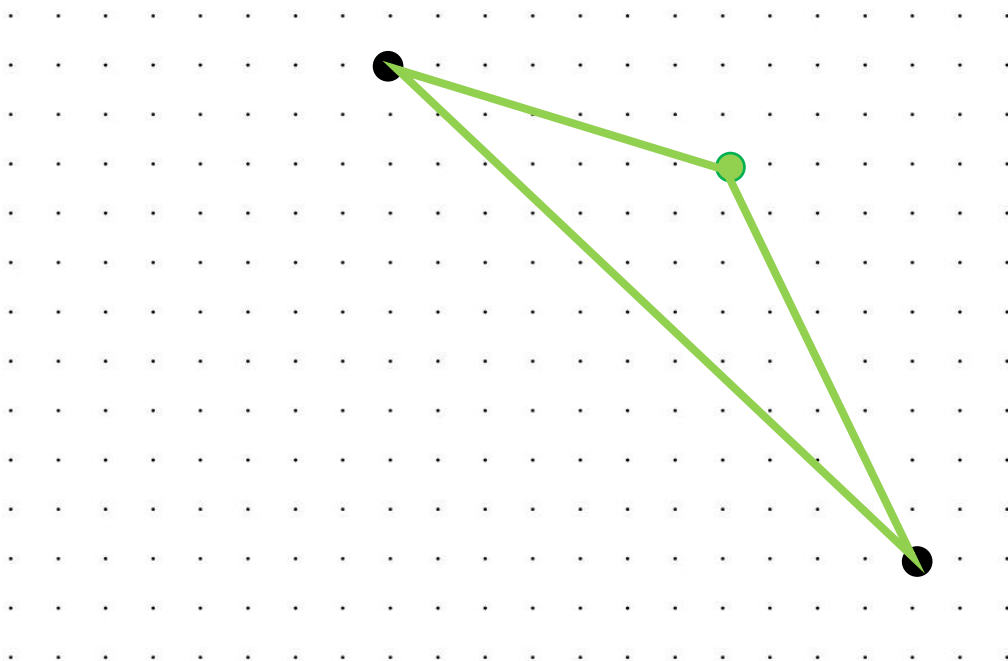


Patte à patte 3 - Niveau « Chevreuil »

Mimi a décidé de t'aider ... Attention, Mimi va pointer ou tirer ...

Patte à patte 3a

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **triangles quelconques**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

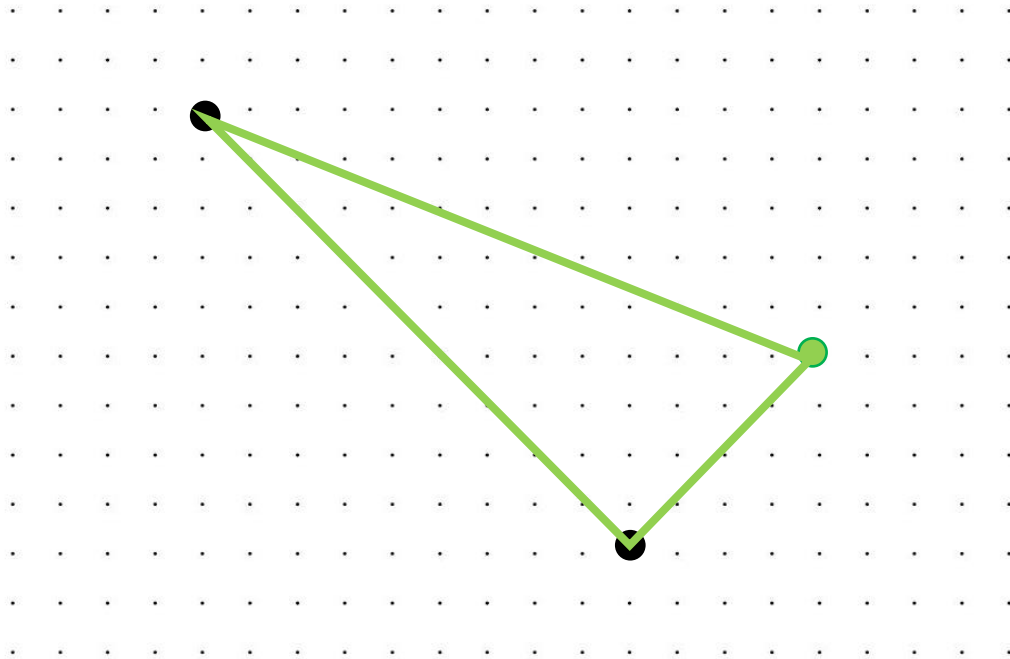
A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

Si possible, dessine plusieurs triangles quelconques en utilisant différentes couleurs.

Patte à patte 3b

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **triangles particuliers**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

Si possible, dessine plusieurs triangles particuliers en utilisant différentes couleurs.

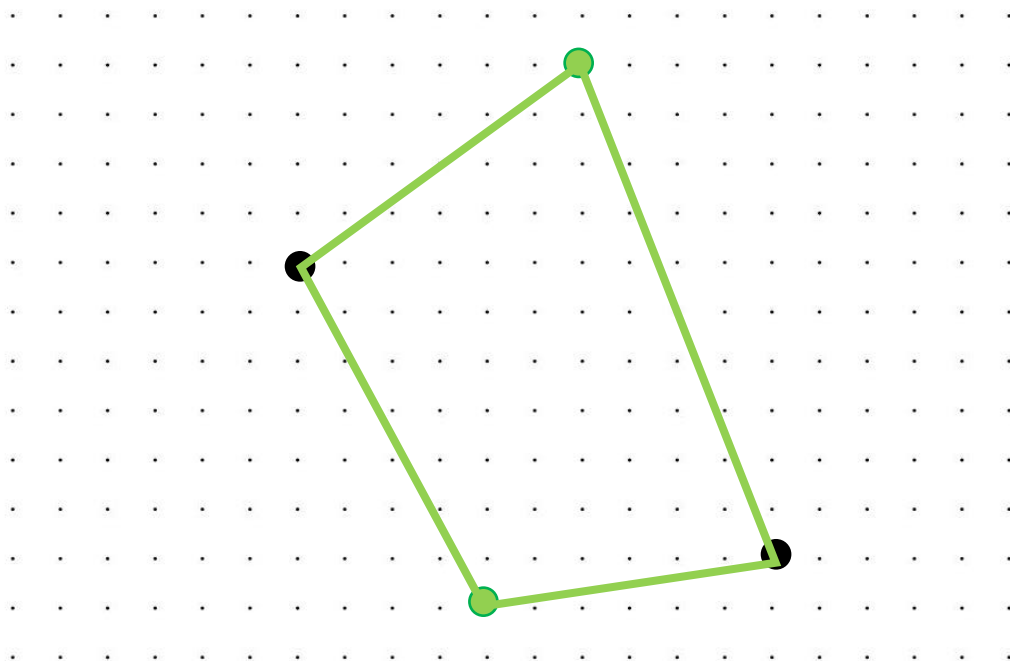


Patte à patte 4 - Niveau « Buse »

Mimi a décidé de t'aider ... Attention, Mimi va pointer ou tirer ...

Patte à patte 4a

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **quadrilatères quelconques**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

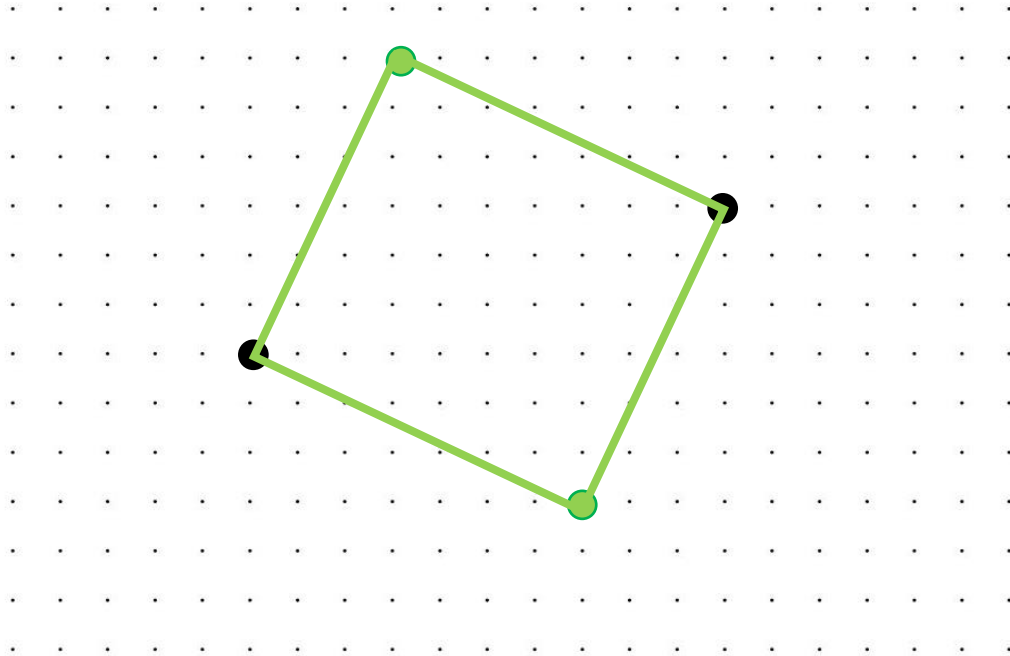
A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

Si possible, dessine plusieurs quadrilatères quelconques en utilisant différentes couleurs.

Patte à patte 4b

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **quadrilatères particuliers**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

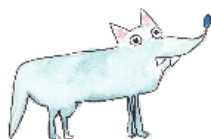
Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

Si possible, dessine plusieurs quadrilatères particuliers en utilisant différentes couleurs.



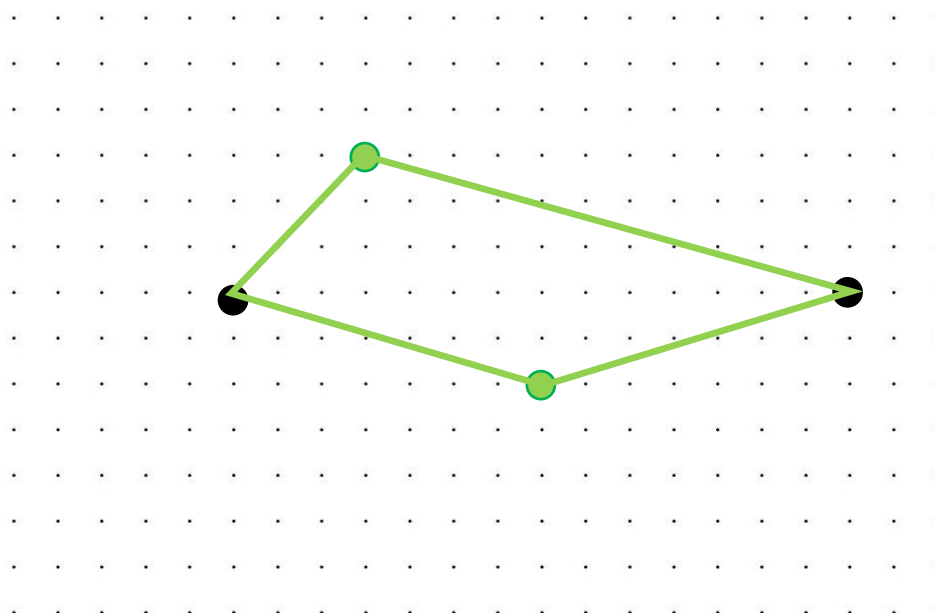
Patte à patte 5 - Niveau « Loup »



Mimi a décidé de t'aider ... Attention, Mimi va pointer ou tirer ...

Patte à patte 5a

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **quadrilatères particuliers possédant juste deux côtés opposés parallèles**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

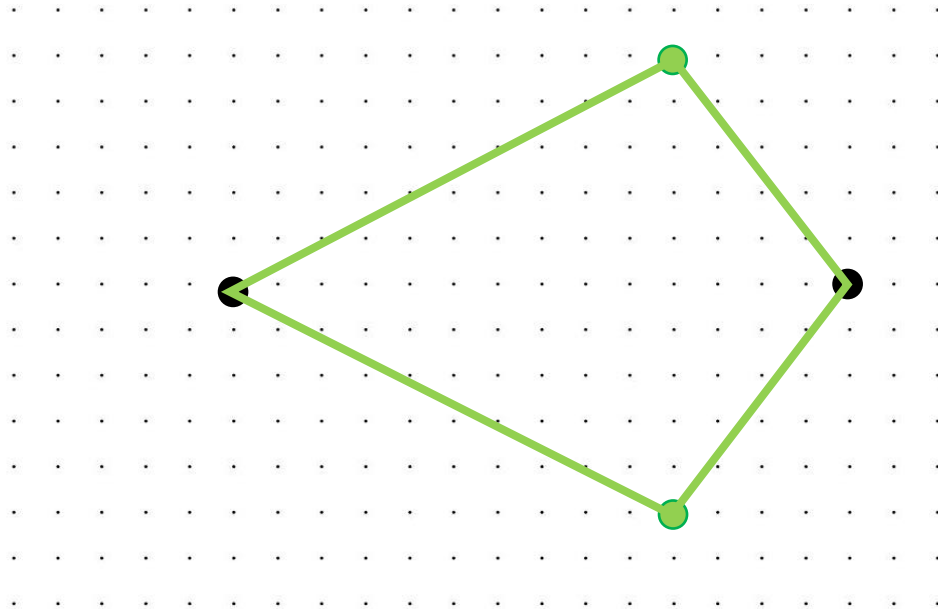
A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour comparer les longueurs des côtés des figures, utilise un bout de papier et compare.

S'il existe plusieurs réponses justes, dessine plusieurs quadrilatères de ce type en utilisant différentes couleurs.

Patte à patte 5b

Vous êtes sur un terrain de pétanque, et, avec Mimi, vous allez vous entraîner à tracer des **quadrilatères avec deux diagonales perpendiculaires dont une coupée en sa moitié**.



Observe ce qu'a joué Mimi.

Es-tu d'accord ?

Oui, pourquoi ?

A toi de jouer maintenant ...

Vérifie à chaque fois ton jeu. Pour vérifier un angle droit, utilise une équerre. S'il existe plusieurs réponses justes, dessine plusieurs quadrilatères de ce type en utilisant différentes couleurs.