



Les enquêtes de Titi et Matou



Parcours mathématique

du CP au CM2

Fichier « Correction »

Enquête N

Voici maintenant le fichier « Correction ».

Prends d'abord bien le temps de bien lire et de bien comprendre la ou les corrections.

Le plus important est d'avoir tenté de trouver une ou plusieurs solutions.

Dans un premier temps, pour chacun des niveaux, essaye de repérer **Où et Pourquoi** tu as fait « juste ». Si cela est possible, explique, avec tes mots, à un adulte.

Dans un deuxième temps, pour chacun des niveaux, essaye de repérer **Où et Pourquoi** tu as fait « faux ». Si cela est possible, explique, avec tes mots, à un adulte.

On n'a jamais fait TOUT JUSTE ou TOUT FAUX. Ainsi, il est toujours possible de progresser, d'avancer. On avance peu ou beaucoup, mais il est toujours possible d'avancer.

Si tu ne comprends pas quelque chose dans le fichier de correction, il ne faut pas hésiter à écrire à :

laurent.giauffret@ac-nice.fr

(Conseiller Pédagogique Départemental « Mathématiques et Sciences » auprès de la DSDEN des Alpes-Maritimes)

Toutes les données sont disponibles sur le site :

[Les enquêtes de Titi et Matou](#)



Les enquêtes de Titi et Matou

Corrections des énigmes N

« Les encodeurs et les décodeurs ...

de la vallée de la Siagne »

Dans cette série, plusieurs solutions justes existent pour chacune des questions.

Il est donc très important que tu recherches toi-même non pas une SEULE solution mais véritablement DEUX ou TROIS SOLUTIONS à chaque fois.

Titi et Matou t'encouragent !!!



Correction Enigme 1 - Niveau « Abeille »

Correction Enigme 1a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en D3. Poser la pointe. Orientation vers le haut.

AV2	PD	AV5	PD	AV2	PD	AV5			

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Correction Enigme 1b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **D1**. Poser la pointe. Orientation vers la droite.

AV2	PG	AV2	PD	AV4	PG	AV2	PG	AV3	

Relever la pointe.



Correction Enigme 2 - Niveau « Lièvre »

Correction Enigme 2a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en D2. Poser la pointe. Orientation vers le haut.

AV2	PD	AV2	PD	AV1	PG	AV3	PG	AV1	PD
AV2	PD	AV2							

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Correction Enigme 2b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **A9**. Poser la pointe. Orientation vers **la gauche**.

AV7	PG	AV2	PG	AV7	PD	AV2	PD	AV7	

Relever la pointe.



Correction Enigme 3 - Niveau « Chevreuil »

Correction Enigme 3a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en **B1**. Poser la pointe. Orientation vers la droite.

AV2	PD	AV1	PG	AV5	PG	AV1	PD	AV2	PD
AV2	PD	AV1	PG	AV5	PG	AV1	PD	AV2	

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Correction Enigme 3b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **E2**. Poser la pointe. Orientation vers **le haut**.

AV4	RC1	PD	AV3	PD	AV2	PG	AV3	PG	RC1
AV4									

Relever la pointe.



Correction Enigme 4 - Niveau « Buse »

Correction Enigme 4a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en A1. Poser la pointe. Orientation vers la droite.

AV9	PD	AV4	PD	AV9	PD	AV3	PD	AV8	PD
AV2	PD	AV7	PD	AV	PD	AV6			

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Correction Enigme 4b

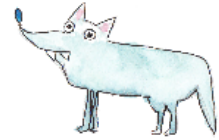
Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **A9**. Poser la pointe. Orientation vers **la gauche**.

AV2	PG	AV1	PD	AV6	PG	AV1	PG	AV6	PD
AV1	PD	AV6	PG	AV1	PG	AV6			

Relever la pointe.



Correction Enigme 5 - Niveau « Loup »

Correction Enigme 5a

Décode le message de **Vibot** en un déplacement sur le support quadrillé :

Aller en E10. Poser la pointe. Orientation vers la gauche.

AV1	PD	AV1	PG	AV1	PD	AV1	PG	AV1	PD
AV1	PG	AV6	PG	AV3	PG	AV7			

Relever la pointe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Correction Enigme 5b

Encode le déplacement de **Vibot** en un message de codes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										

Aller en **A1**. Poser la pointe. Orientation vers le bas .

A4	PG	AV7	PG	AV2	PG	AV6	RC2	PD	AV2

Relever la pointe.