



Les enquêtes de Titi et Matou



Site internet dédié

Les enquêtes de Titi et Matou

*Parcours mathématique
du CP au CM2*

Fichier « Entraînement »
Enquête I

Voici le fichier **ENTRAINEMENT**. Il fait suite aux fichiers **ENIGME**, **CORRECTION** et **CREATION**.



Les enquêtes de Titi et Matou

Entrainement I

« Les grottes de nombres ... de la vallée de la Brague »

En résolvant ton énigme du jour, tu grandis en suivant **deux grands chemins en même temps**.

D'abord, tu te construis des **compétences en Mathématiques** : tu as cherché, modélisé, représenté, raisonné, calculé et communiqué ... bref, **tu deviens peu à peu un véritable apprenti-chercheur**. L'as-tu remarqué ? Si possible, discute de cela avec un adulte.

Il est donc **normal et nécessaire de prendre du temps pour résoudre les énigmes**.

Tu es prêt maintenant à mener des activités mathématiques de classe. Tu devrais réussir à mieux les résoudre. N'hésite à regarder dans ton livre d'école, dans d'autres livres, sur le net, ... et à résoudre des exercices sur le même sujet.

Si tu ne comprends pas quelque chose dans le fichier « Entrainement », il ne faut pas hésiter à écrire à :

laurent.giauffret@ac-nice.fr

(Conseiller Pédagogique Départemental « Mathématiques et Sciences » auprès de la DSDEN des Alpes-Maritimes)

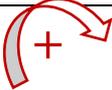
Enfin, Titi et Matou te souhaitent de prendre vraiment beaucoup de plaisir à devenir un véritable détective des Mathématiques !!!



Entraînement 1 - Niveau « Abeille »

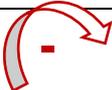
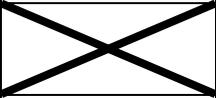
Entraînement 1a

« Complète la table d'addition à trous. Attention, les nombres ne sont pas rangés dans l'ordre ... »

	6	2	4
2	8		
5			9
12		14	

Entraînement 1b

« Complète la table de soustraction à trous. Attention, les nombres ne sont pas rangés dans l'ordre ... Dessine une croix dans la case lorsque l'opération ne t'est pas encore possible. »

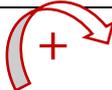
	6	2	9
12		10	
5			
10			



Entraînement 2 - Niveau « Lièvre »

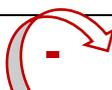
Entraînement 2a

« Complète la table d'addition. Attention, les nombres ne sont pas rangés dans l'ordre ... »

 +	7	35	91	1	100
5					
13					
5					
82					
7					

Entraînement 2b

« Complète la table de soustraction. Attention, les nombres ne sont pas rangés dans l'ordre ... Dessine une croix dans la case lorsque l'opération ne t'est pas encore possible. »

 -	7	35	91	1	100
15					
217					
102					
79					
7					



Entraînement 3 - Niveau « Chevreuil »

« Complète 15 cases de ton choix de la table de multiplication. Attention, les nombres ne sont pas rangés dans l'ordre ... Calcule mentalement les produits. »

 x	7	5	0	2	9
5					
3					
5					
9					
7					
0					
2					
4					

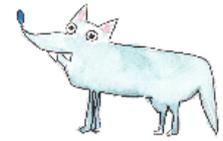


Entraînement 4 - Niveau « Buse »



« Complète 20 cases de ton choix de la table de multiplication. Attention, les nombres ne sont pas rangés dans l'ordre ... Calcule mentalement le plus de produits possibles. »

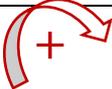
 x	7	13	7	14	2
5					
12					
5					
9					
17					
0					
2					
41					
1					
6					



Entrainement 5 - Niveau « Loup »

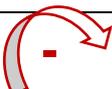
Entrainement 5a

« Complète la table d'addition. Calcule mentalement. »

	2,2	5,93	2,1	1	7,4
5,4					
7,3					
2,5					
6,9					
7,7					
1,07					

Entrainement 5b

« Complète la table de soustraction. Dessine une croix dans la case lorsque l'opération ne t'est pas encore possible. Calcule mentalement. »

	0,7	1	7,8	1,25	8,4
0,3					
2,7					
8,4					
1,2					
6,6					
8,2					