

Continuité pédagogique en Mathématiques de la DSDEN 06

Les enquêtes de Titi et Matou



Parcours mathématique du CP au CM2

Description générale

26 fichiers « Enigme » / 26 fichiers « Coup de pouce »

26 fichiers « Patte à patte » / 26 fichiers « Correction »

26 fichiers « Création » / 26 fichiers « Entraînement »

26 fichiers « Lolo le Gaffeur » / 26 fichiers « Diaporama »

Titi et Matou sont deux aventuriers. Ils résolvent ensemble des enquêtes mathématiques. Ils vont devoir mener 26 aventures numérotées de A à Z.



Ils sont accompagnés par leur chat savant, Mimi.



Toutes les données sont disponibles sur le site :

http://laurent.giauffret.free.fr/?page_id=31

En résolvant ces enquêtes avec Titi et Matou, tu entres dans **un véritable parcours mathématique**.

Chaque **enquête mathématique** renferme huit documents (*peu à peu toutes les enquêtes en seront dotées*) :

- 1/ le fichier « Enigme »,
- 2/ le fichier « Coup de pouce » (option),
- 3/ le fichier « Patte à patte » (option)
- 4/ le fichier « Correction »,
- 5/ le fichier « Création »,
- 6/ le fichier « Entraînement »
- 7/ le fichier « Lolo le Gaffeur » (option)
- et 8/ le fichier « Diaporama ».

A propos des fichiers « Enigme »

Forme une vraie équipe avec Titi et Matou. Aide-les à résoudre leurs énigmes quotidiennes (une enquête par jour de classe). Tu arriveras à résoudre certaines des énigmes (présentées en cinq niveaux : « Abeille » ; « Lièvre » ; « Chevreuil » ; « Buse » et « Loup ») mais certainement pas toutes ... Sauf bien sûr si tu te révéles être le **Sherlock Holmes des enquêtes mathématiques** ... Tous les jours, **résous toutes tes enquêtes sur ton carnet de recherche** et tu pourras également, si tu le veux, remplir ton **carnet de bord** des énigmes.

A propos des fichiers « Coup de pouce » (option)

En cas de difficultés dans la résolution du fichier « Enigme », Titi et Matou te conseillent d'ouvrir le fichier « Coup de pouce ».

Suite à la résolution des coups de pouce, tu pourras retourner terminer le fichier « Enigme ». **Les fichiers « Coup de pouce » sont des aides que tu peux, ou pas, utiliser pour résoudre le fichier « Enigme ».**

A propos des fichiers « Patte à patte » (option)

En cas de difficultés dans la résolution du fichier « Coup de pouce », **Mimi te donne la patte** et t'invite à parcourir le fichier « Patte à patte ».

Suite à l'aide Mimi, tu pourras retourner au fichier « pas à pas » puis au fichier « Enigme ». **Les fichiers « Patte à patte » sont des fichiers Joker qu'il convient d'utiliser le moins possible.**

A propos des fichiers « Correction »

Puis, tu pourras télécharger les fichiers « Correction » que tu devras étudier attentivement. Tu pourras **valider ou invalider** (ce n'est pas grave du tout si tu comprends pourquoi) tes réponses avec la personne de ton choix. Le plus important est que **tu devras comprendre les réponses proposées.**

A propos des fichiers « Création »

Ensuite, tu pourras construire de nouvelles énigmes à la manière de celles que tu viens de résoudre ... Pour cela, tu utiliseras les fichiers « Création ». Tu pourras alors demander aux gens autour de toi de résoudre **TES énigmes** et tu pourras ensuite les communiquer (si tu le veux) à d'autres à l'aide de l'adresse :

lesenquetesdetitietmatou@free.fr

A propos des fichiers « Entraînement »

Enfin, tu pourras télécharger des fichiers « Entraînement » où tu reconnaitras des activités mathématiques de ta classe. Tu pourras maintenant les résoudre plus facilement.

A propos des fichiers « Lolo le Gaffeur » (option)

Il est important que les enfants jouent un peu aux adultes. Ainsi, le fichier « Lolo le Gaffeur » renferme des productions réalisées par **Lolo le Gaffeur** qui est capable tout autant de faire **aucune faute, une erreur, voire plusieurs bévues** dans un seul et même exercice !!! Il convient d'être très vigilant(e) (comme ta maîtresse ou ton maître).

A propos des fichiers « Diaporama »

Les fichiers « Diaporama » reprennent les énigmes du jour et les présentent sous une forme compatible avec certaines tablettes numériques.

Dans tous les cas, il est très important de discuter de tes enquêtes mathématiques avec un ou plusieurs adultes :

« A plusieurs, nous avons plus d'idées !!! Et toutes les idées, des un(e)s et des autres, deviennent peu à peu les nôtres !!!

Nous devenons riches d'idées au contact des autres. »

Pour toutes questions sur les énigmes, les corrections, les entraînements, les créations ou les diaporamas, tu peux écrire librement à l'adresse suivante :

laurent.giauffret@free.fr

(Conseiller Pédagogique Départemental « Mathématiques et Sciences » auprès de la DSDEN des Alpes-Maritimes)

Une remarque importante : tu n'es pas obligé d'imprimer tous les documents. Tu peux très bien lire sur l'écran, chercher et écrire ta ou tes réponses sur un **carnet de recherche**.

Si tu veux envoyer tes énigmes, tu n'es pas non plus obligé d'imprimer le fichier « Création ». Tu peux créer librement sur une feuille, la scanner ou la photographier, puis l'envoyer par courriel.

CARNET DE BORD DES ENQUETES

Ton prénom :

Ton nom :

Ta classe :

Ton école :

Ta ville :

Tous les jours, indique le niveau de l'énigme que tu as préféré :
« Abeille » ; « Lièvre » ; « Chevreuil » ; « Buse » ou « Loup ».

<i>Enigme A</i>	<i>Enigme B</i>	<i>Enigme C</i>	<i>Enigme D</i>	<i>Enigme E</i>	<i>Enigme F</i>	<i>Enigme G</i>

<i>Enigme H</i>	<i>Enigme I</i>	<i>Enigme J</i>	<i>Enigme K</i>	<i>Enigme L</i>	<i>Enigme M</i>	<i>Enigme N</i>

<i>Enigme O</i>	<i>Enigme P</i>	<i>Enigme Q</i>	<i>Enigme R</i>	<i>Enigme S</i>	<i>Enigme T</i>	<i>Enigme U</i>

<i>Enigme V</i>	<i>Enigme W</i>	<i>Enigme X</i>	<i>Enigme Y</i>	<i>Enigme Z</i>

A toi de jouer !!!