



Les enquêtes de Titi et Matou



Site internet dédié

[Les enquêtes de Titi et Matou](#)

Parcours mathématique du CP au CM2

Fichier « Coup de pouce » *Enquête H*

Voici le fichier **COUP DE POUCE**. Titi et Matou vont te proposer des activités complémentaires. Une fois celles-ci résolues, tu pourras reprendre le fichier **ENIGME**.



Les enquêtes de Titi et Matou

Coup de pouce H

« Les transformeurs maléfiques ... de la vallée du Riolan »

Eprouves-tu quelques difficultés dans le fichier ENIGME ???

Ce n'est pas grave. Titi et Matou t'invitent à remplir le fichier **COUP DE POUCE**. Ils vont te poser quelques questions pour t'aider à résoudre tout seul.

Pourquoi ? Parce que résoudre le fichier **COUP DE POUCE** va te permettre de mieux réussir le fichier ENIGME.

Comment ? C'est simple, si tu avais du mal à résoudre le niveau « Chevreuil » du fichier ENIGME, alors Titi et Matou t'invitent à résoudre le « Chevreuil » du fichier **COUP DE POUCE**.

Ensuite, tu reprendras l'enquête dans le fichier ENIGME avec Titi et Matou ...

Le plus important n'est pas de réussir mais de tenter, d'essayer.

Si nécessaire, tu peux poser des questions à l'adresse suivante :

laurent.giauffret@ac-nice.fr

(Conseiller Pédagogique Départemental « Mathématiques et Sciences » auprès de la DSDEN des Alpes-Maritimes)

Toutes les données sont disponibles sur le site :

[Les enquêtes de Titi et Matou](#)



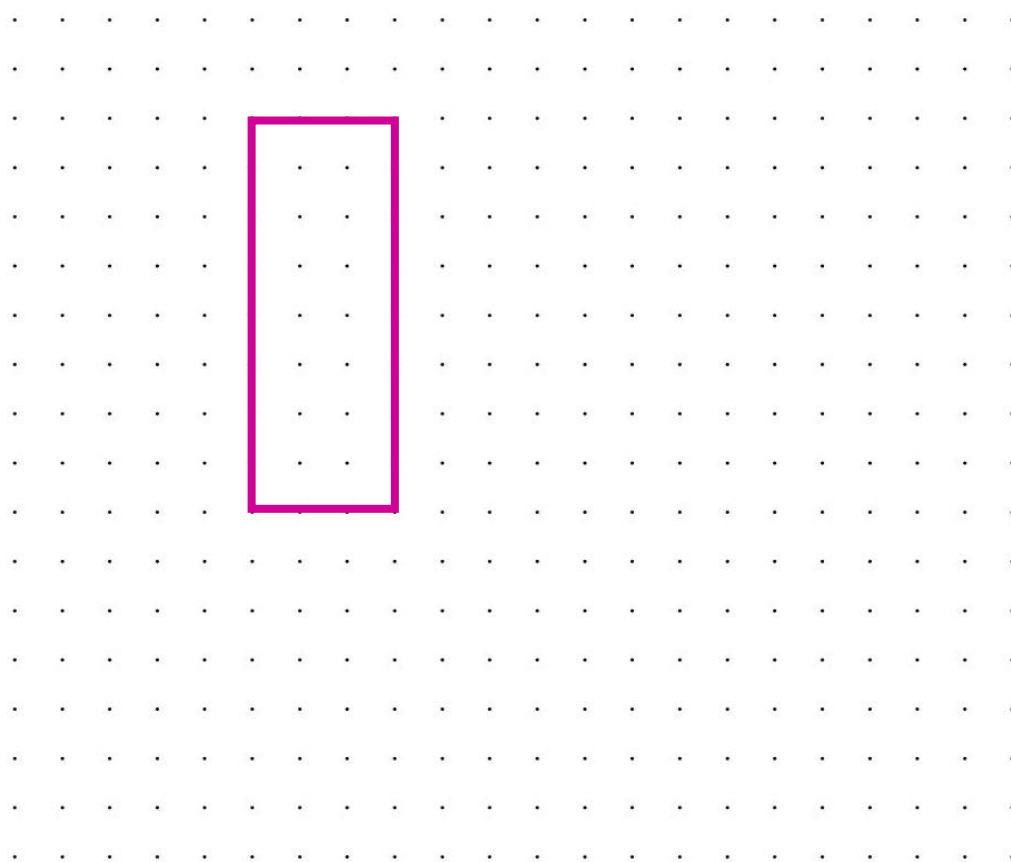
Coup de pouce 1 - Niveau « Abeille »



Titi et Matou sont arrivés et vont t'aider ...

Coup de pouce 1a

« Sur le support pointé, transforme le rectangle en d'autres rectangles en changeant deux sommets de position. »



Titi et Matou sont tes amis géométriques et te donnent quelques conseils avant de te lancer dans la construction géométrique :

Que se passe-t-il si tu « étires » deux sommets adjacents du rectangle ?

Essaye de te construire une image géométrique « dans ta tête » si tu « étires » deux sommets adjacents du rectangle.

Trace ces quatre images mentales en utilisant quatre couleurs différentes.

Coup de pouce 1b

« Sur le support pointé, transforme le rectangle en d'autres rectangles qui prennent plus de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer deux sommets adjacents vers l'extérieur du rectangle. Que se passe-t-il ?

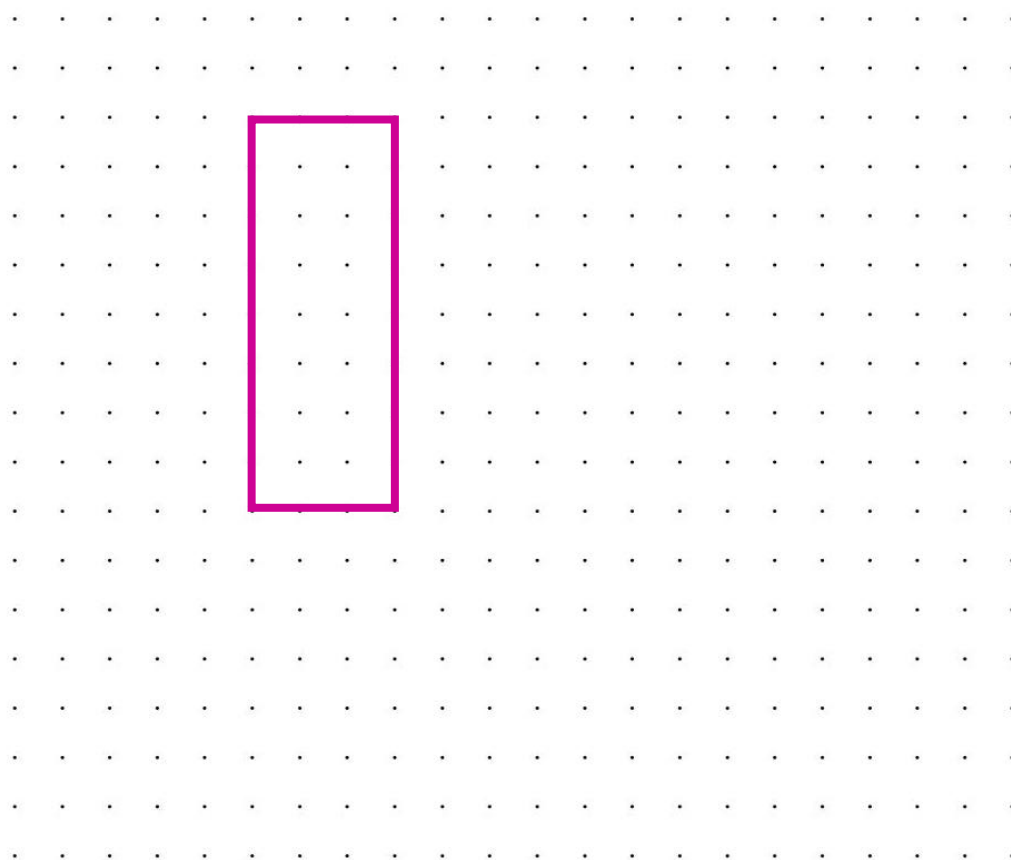
Trace un tel rectangle sur le support pointé.

Coup de pouce 1c

« Sur le support pointé, transforme le rectangle en d'autres rectangles qui prennent moins de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer deux sommets adjacents vers l'intérieur du rectangle. Que se passe-t-il ?

Trace un tel rectangle sur le support pointé.





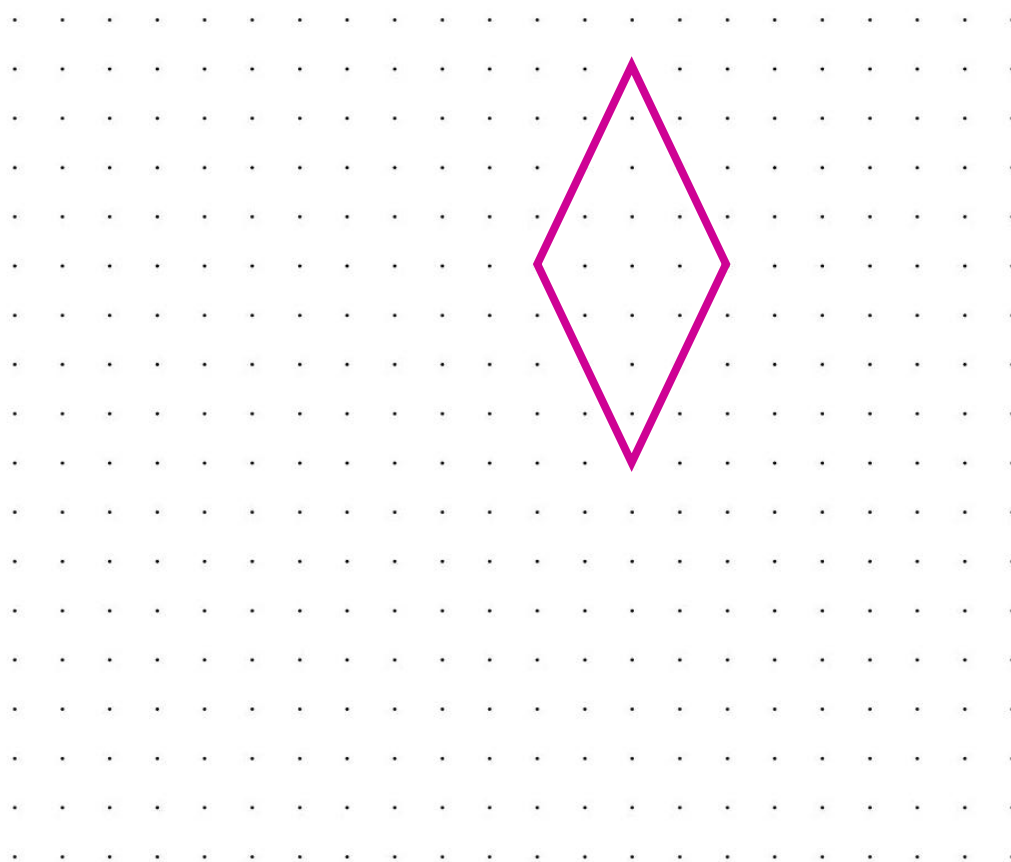
Coup de pouce 2 - Niveau « Lièvre »



Titi et Matou sont arrivés et vont t'aider ...

Coup de pouce 2a

« Sur le support pointé, transforme le losange en d'autres losanges en changeant deux sommets de position. »



Titi et Matou sont tes amis géométriques et te donnent quelques conseils avant de te lancer dans la construction géométrique :

Que se passe-t-il si tu « étires » deux sommets opposés du losange ?

Essaye de te construire une image géométrique « dans ta tête » si tu « étires » deux sommets opposés du losange.

Trace ces quatre images mentales en utilisant quatre couleurs différentes.

Coup de pouce 2b

« Sur le support pointé, transforme le losange en d'autres losanges qui prennent plus de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer deux sommets opposés vers l'extérieur du losange. Que se passe-t-il ?

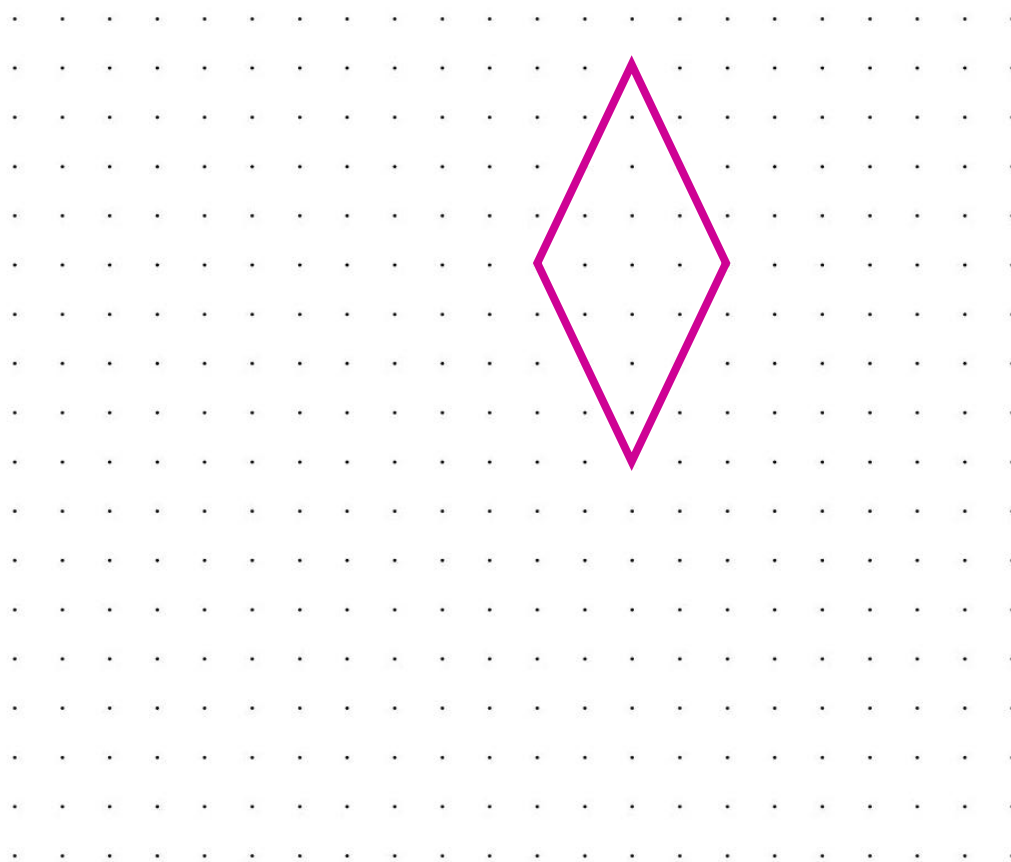
Trace un tel losange sur le support pointé.

Coup de pouce 2c

« Sur le support pointé, transforme le losange en d'autres losanges qui prennent moins de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer deux sommets opposés vers l'intérieur du losange. Que se passe-t-il ?

Trace un tel losange sur le support pointé.





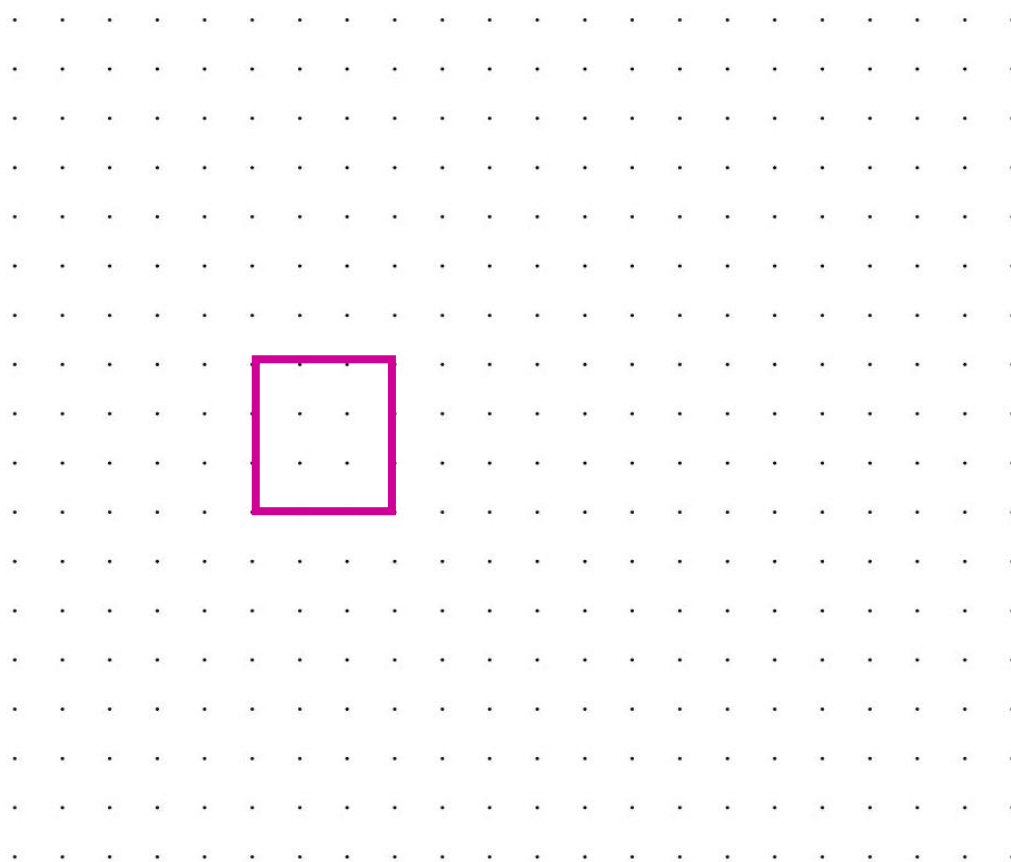
Coup de pouce 3 - Niveau « Chevreuil »



Titi et Matou sont arrivés et vont t'aider ...

Coup de pouce 3a

« Sur le support pointé, transforme le carré en rectangles en changeant deux sommets de position. »



Titi et Matou sont tes amis géométriques et te donnent quelques conseils avant de te lancer dans la construction géométrique :

Que se passe-t-il si tu « étires » deux sommets adjacents du carré ?

Essaye de te construire une image géométrique « dans ta tête » si tu « étires » deux sommets adjacents du carré.

Trace ces quatre images mentales en utilisant quatre couleurs différentes.

Coup de pouce 3b

« Sur le support pointé, transforme le carré en rectangles qui prennent plus de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer deux sommets adjacents vers l'extérieur du carré. Que se passe-t-il ?

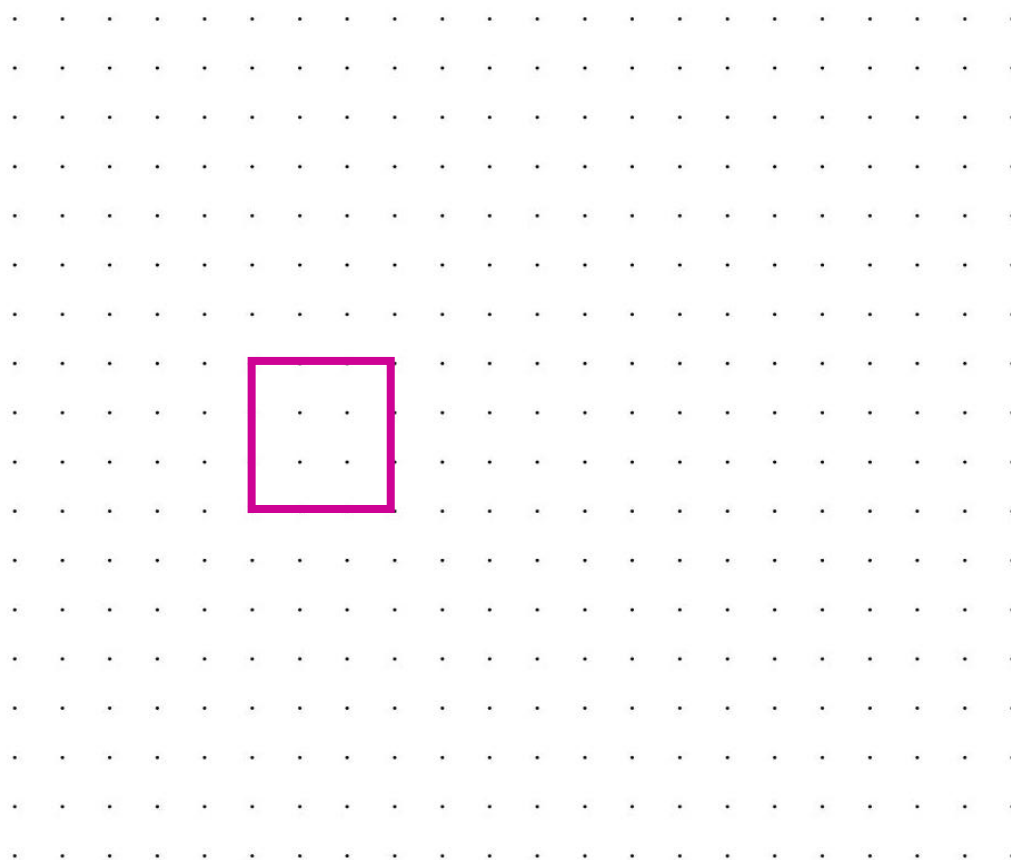
Trace un tel rectangle sur le support pointé.

Coup de pouce 3c

« Sur le support pointé, transforme le carré en rectangles qui prennent moins de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer deux sommets adjacents vers l'intérieur du carré. Que se passe-t-il ?

Trace un tel rectangle sur le support pointé.





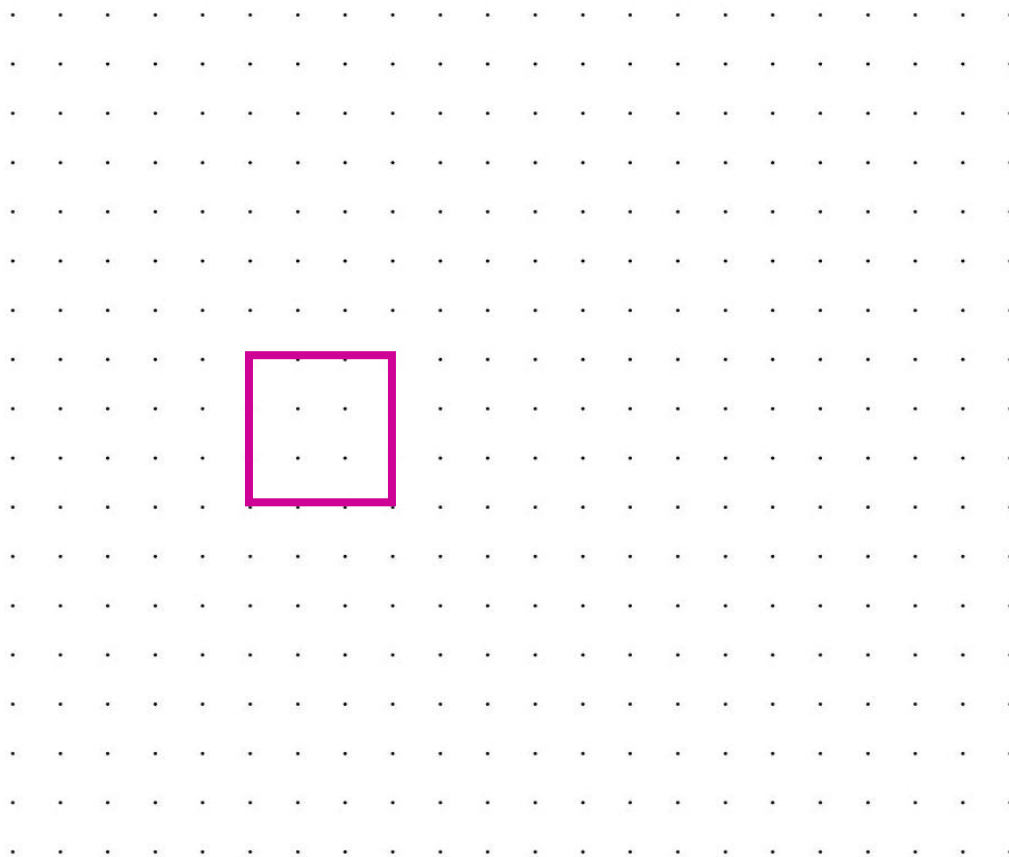
Coup de pouce 4 - Niveau « Buse »



Titi et Matou sont arrivés et vont t'aider ...

Coup de pouce 4a

« Sur le support pointé, transforme le carré en losanges en changeant deux sommets de position. »



Titi et Matou sont tes amis géométriques et te donnent quelques conseils avant de te lancer dans la construction géométrique :

Que se passe-t-il si tu « étires » deux sommets opposés du carré ?

Essaye de te construire une image géométrique « dans ta tête » si tu « étires » deux sommets opposés du carré.

Trace ces quatre images mentales en utilisant quatre couleurs différentes.

Coup de pouce 4b

« Sur le support pointé, transforme le carré en losanges qui prennent plus de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer deux sommets opposés vers l'extérieur du carré. Que se passe-t-il ?

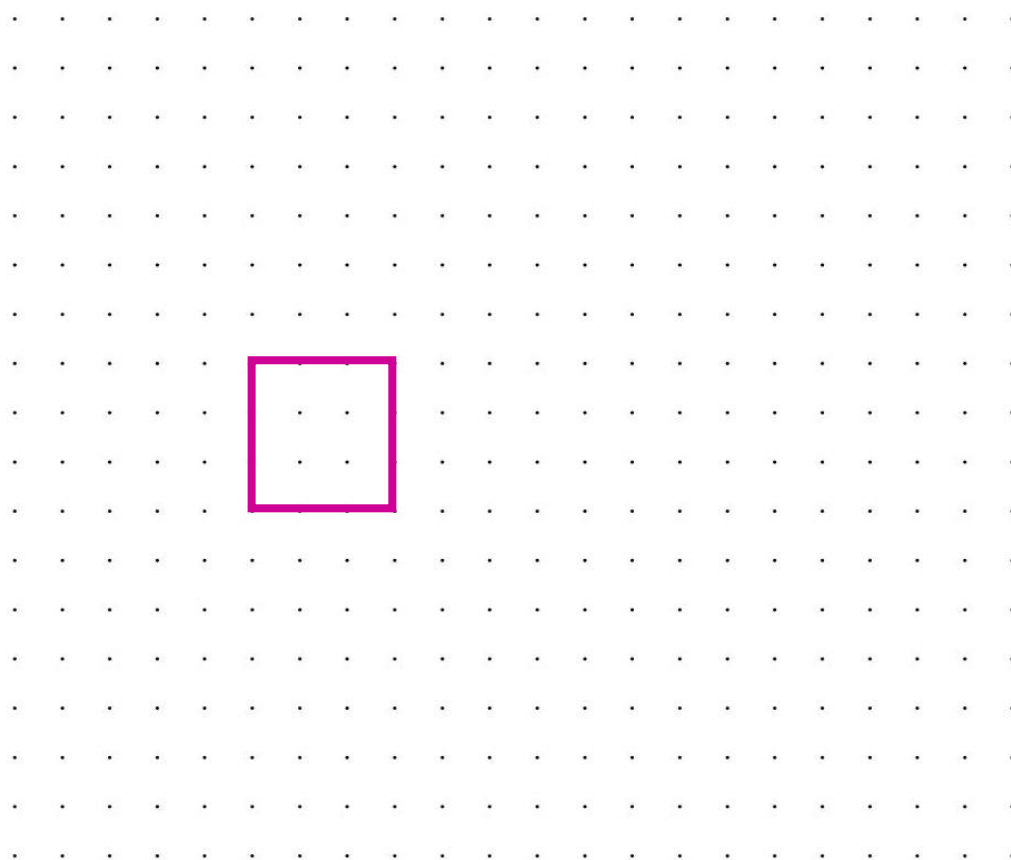
Trace un tel losange sur le support pointé.

Coup de pouce 4c

« Sur le support pointé, transforme le carré en losanges qui prennent moins de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer deux sommets opposés vers l'intérieur du carré. Que se passe-t-il ?

Trace un tel losange sur le support pointé.





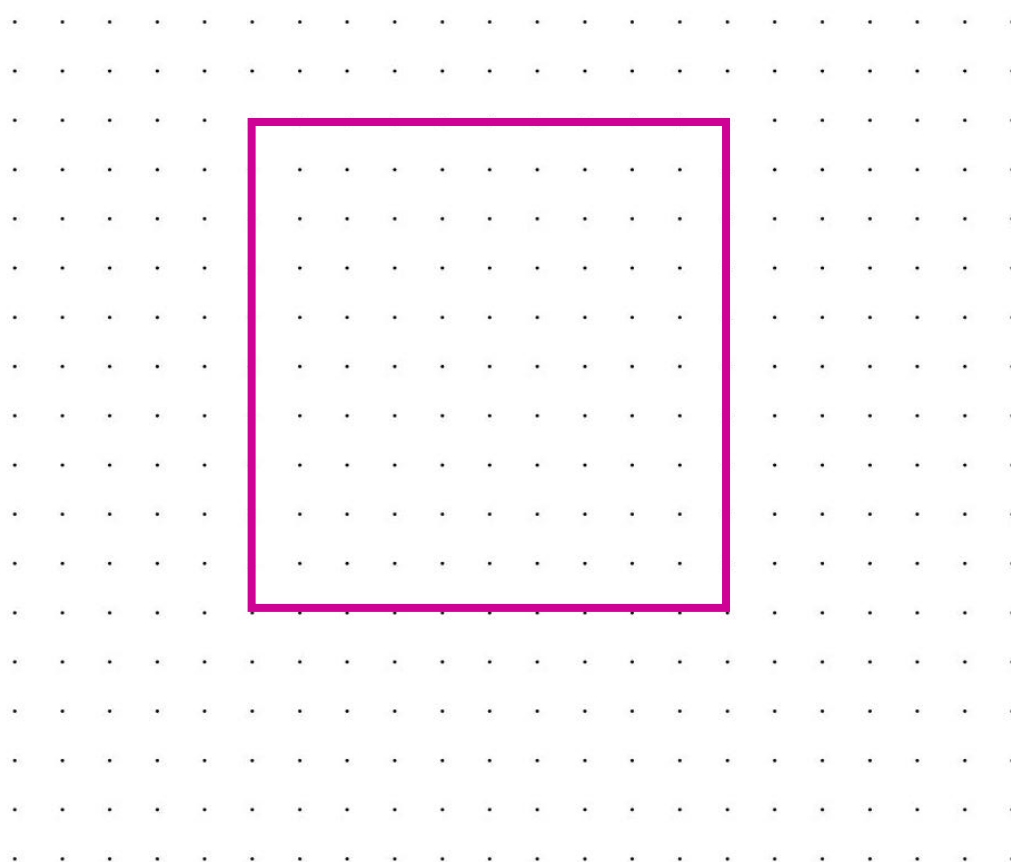
Coup de pouce 5 - Niveau « Loup »



Titi et Matou sont arrivés et vont t'aider ...

Coup de pouce 5a

« Sur le support pointé, transforme le carré en des quadrilatères quelconques en changeant deux sommets de position. »



Titi et Matou sont tes amis géométriques et te donnent quelques conseils avant de te lancer dans la construction géométrique :

Que se passe-t-il si tu « étires » au hasard un, deux, trois ou quatre sommets du carré ?

Essaye de te construire une image géométrique « dans ta tête » si tu « étires » au hasard un, deux, trois ou quatre sommets du carré .

Trace ces quatre images mentales en utilisant quatre couleurs différentes.

Coup de pouce 5b

« Sur le support pointé, transforme le carré en un quadrilatère quelconque qui prennent plus de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer les sommets vers l'extérieur. Que se passe-t-il ?

Trace un tel quadrilatère quelconque sur le support pointé.

Coup de pouce 5c

« Sur le support pointé, transforme le carré en un quadrilatère quelconque qui prennent moins de place et en changeant deux sommets de position. »

Titi et Matou te proposent d'étirer les sommets vers l'intérieur. Que se passe-t-il ?

Trace un tel quadrilatère quelconque sur le support pointé.

